

## Este miércoles cierran las primeras convocatorias de Río Negro Más Cultura

martes, 08 de junio de 2021

Este 9 de junio finalizan las inscripciones de las convocatorias de teatro, títeres, bailemos, rionegrinos en concierto y espacios culturales. Los interesados pueden inscribirse en [www.cultura.rionegro.gov.ar](http://www.cultura.rionegro.gov.ar)

El programa de la Secretaría de Estado de Cultura, Río Negro Más Cultura, tiene como objetivo apoyar el sostenimiento operativo de los hacedores, hacedoras y espacios culturales, acompañando y contribuyendo a paliar el impacto económico que enfrentan en el contexto actual de crisis sanitaria por COVID-19.

“Rionegrinos en Conciertos” está dirigida a hacedores/as culturales de la industria musical rionegrina (artista musical, técnica de escenario, producción, conducción/animación, logística, etc.). El objetivo es contribuir al fortalecimiento de la industria musical y jerarquizar las producciones artísticas en el contexto actual de emergencia sanitaria COVID-19.

“Espacios Culturales” se trata de un apoyo económico otorgado por única vez a espacios culturales en función de la cantidad de talleristas que trabajan en el lugar. Está orientada a espacios culturales multifuncionales, academias, institutos y salas abiertas a la comunidad.

“Bailemos” dirigida a bailarines, maestros, profesores y/o de referentes de danza de cualquier lenguaje. Los seleccionados de la convocatoria recibirán un aporte único de \$20.000 por la realización de presentaciones vía streaming, festivales y/o producciones audiovisuales.

“Teatro” donde pueden participar elencos y/o grupos teatrales que hayan participado de la primera convocatoria Candilejas, así como también, ganadores, suplentes y menciones del Selectivo Provincial de teatro realizado en 2021.

“Teatro de títeres” podrán participar de la convocatoria grupos, compañías e intérpretes de teatro de títeres que tengan obras completas de teatro de títeres -de cualquier técnica dentro de esta disciplina y/u objetos ya montados.